

1. Maszynowe
2. Anomalie
3. NLP
4. Antywirus
5. Anti-Money-Laundering
6. Regresja logistyczna
7. Botnet

1. Uczenie ... to technologia umożliwiająca analizowanie dużych zbiorów danych w celu wykrycia wzorów
2. Algorytm, który stosujemy w celu wykrycia nieprawidłowości w transakcjach finansowych
3. Algorytm ... Analizuje treść utrzymanych wiadomości identyfikując czy język nie jest typowy dla ataków phishingowych
4. Oprogramowanie komputerowe którego celem jest zapobieganie, wykrywanie i usuwanie złośliwego oprogramowania
5. Zapobiega praniu brudnych pieniędzy
6. Algorytm do wykrywania oszustw finansowych przewidujący prawdopodobieństwo czy transakcja jest oszustwem czy jest prawdziwa
7. Grupa komputerów zainfekowanych szkodliwym oprogramowaniem.